

INDICATEURS DE L'ACQUISITION

DES COMPETENCES ATTENDUES :

0- Les joueurs ont peur de la balle, sont maladroits avec le gant, ne savent pas où renvoyer la balle.

N1

JEU FORCE UNIQUEMENT

- 1- Les joueurs savent où renvoyer la balle mais sont en retard par rapport au coureur (la balle tourne derrière le coureur).
- 2- Les joueurs réussissent à bloquer un coureur, mais pas à l'éliminer.
- 3- Les joueurs réussissent à éliminer un coureur.

JEU FORCE ET JEU NON FORCE

- 4- Les joueurs reconnaissent les situations du jeu forcé et non forcé, mais utilisent simultanément les deux façons pour éliminer un coureur.
- 5- Les joueurs reconnaissent les situations et repèrent le placement des coureurs avant la frappe, utilisent la manière adaptée pour éliminer un coureur souvent le plus avancé.
Ils savent reconnaître les points forts et les points faibles de l'équipe attaquante.
- 6- Les joueurs réussissent à établir les bases d'une souricière et parviennent à éliminer 3 coureurs avant la fin du « line up ».