

Si tu y arrives, je t'aide et te fais traverser la rivière sur mon dos



Après 3h de marche, il sursaute quand on lui dit: « Blupblup, enchanté! Moi c'est Ecaillledargent. Ca te dit un défi marrant? » :



Après une heure de marche, il entend un léger bruit :  
« Couaaaa, couaaaa, salut toi! Je m'appelle Sauteparciparla, amuse toi avec moi et essaie cette épreuve » :



Si tu y arrives, je t'indique ton chemin pour poursuivre ton aventure

Si tu y arrives, je te montre un raccourci pour continuer ta route



Fatigué d'avoir tant marché Pipo décide de s'accorder un peu de repos: « Cricricricri, bonjour! Toi aussi tu fais une pause pour manger? Je m'appelle Grignotatouva, baigne toi avec moi et essaye de faire ça » :



Pipo avait soif d'aventure. Depuis plusieurs mois, il rêvait de partir pour un grand voyage. Lui qui n'avait jamais quitté son village voulait découvrir le monde.

Un beau matin, alors que le soleil pointait à peine son nez, Pipo se leva sans bruit pour ne surtout pas réveiller sa famille.



Il prit son baluchon dans lequel il avait mis un peu de provision et décida de commencer à marcher le long du fleuve.

Si tu y arrives, je te laisse tranquille, sinon...



challenge: »  
Sa pause lui ayant donné de l'énergie, Pipo reprend sa marche et après quelques nouvelles heures d'effort, il aperçoit un grand animal qui se dore au soleil sur un banc de sable. « Bienvenue chez moi. Je suis Méfietoidemesdents. Je te propose ce



# La grande aventure

Aventurier de niveau 1



Nom/Prénom:

Si tu réussis, je t'accompagne pour t'aider à rentrer chez toi, sinon débrouille toi!



En fin d'après midi, Pipo commence à se demander par quel chemin il va bien pouvoir retrouver son village! « Roarrrrrrr, je suis Cestmoileroi. Tu as l'air inquiet alors je te propose un marché: voici quelques exercices:



Imagine ta rencontre avec un animal de ton choix et le défi qu'il te propose:

Ton texte

Dessin de l'animal

Le défi qu'il te propose