

Fiche ressource Ultimate Niveau 4

Compétence attendue : Rechercher le gain d'une rencontre par la mise en oeuvre de choix tactiques collectifs . La défense s'organise pour orienter le jeu de l'équipe adverse .Les élèves utilisent de façon optimale leurs ressources au regard des modalités d'actions élaborées.

Connaissances	Capacités	Attitudes
<p>Liées au vocabulaire spécifique :</p> <ul style="list-style-type: none"> Stack vertical, force « home », « away », « straight », handleur, middle. <p>Liées au règlement :</p> <ul style="list-style-type: none"> La prévention du contact : le « pick » Le compte trop rapide (« fast count ») Utilisation du temps mort. <p>Liées au jeu et à la technique :</p> <ul style="list-style-type: none"> Identifier tous les lancers : up side, knife, inside, scoober. Identifier sa distance de lancer maximale pour réaliser des passes longues. Savoir lire une trajectoire de disque associée à une course rapide. Connaître le placement et les rôles de chacun dans la tactique de « la ligne » Reconnaître son rôle et son placement par rapport à ses partenaires et ses adversaires. Reconnaître les différentes forces défensives. 	<p>Porteur du disque (PD) :</p> <ul style="list-style-type: none"> Etre capable de lancer le disque avec un revers précis dans un espace long. Etre capable de lancer le disque avec un coup droit précis dans un espace court. Utiliser d'autres coups techniques adaptés à la situation (up side..) Pivoter avec l'ajout de feintes pour se décaler du défenseur. Prendre des informations sur le placement et l'appel des partenaires afin de réaliser le lancer au bon moment et dans l'espace avant du NPD. <p>Non porteur du disque (NPD) :</p> <ul style="list-style-type: none"> Proposer au lanceur des solutions dans un ordre précis en fonction de ses partenaires. Se placer et replacer rapidement « en ligne » avant tout appel. Changer de direction et de rythme de façon explosive pour s'éloigner de son défenseur. Repérer le type de force défensive pour proposer un appel « côté ouvert ». <p>Défenseur :</p> <ul style="list-style-type: none"> Garder l'orientation d'une force définie avant le début du point. Bouger les pieds et les bras pour dissuader le PD de jouer « côté fermé ». Se mettre à bonne distance pour gêner le lancer et la trajectoire du disque. 	<p>Porteur du disque (PD) :</p> <ul style="list-style-type: none"> Prendre le temps pour choisir le bon appel Accepter, lorsque le moment se présente, le peu de solutions proposées, sans s'énerver. <p>Non porteur du disque (NPD) :</p> <ul style="list-style-type: none"> Accepter de réaliser des appels sans recevoir à chaque fois le disque (appels utiles pour libérer des espaces) Laisser un partenaire faire un appel lorsqu'il est devant moi . <p>Défenseur :</p> <ul style="list-style-type: none"> Contrôler son engagement pour ne pas faire de fautes Ne pas se focaliser sur l'interception et se satisfaire de maintenir une force. <p>Le pratiquant de façon générale :</p> <ul style="list-style-type: none"> Accepter les différents rôles au sein de l'équipe. Communiquer sur le terrain pour s'organiser et s'encourager. Appeler les fautes et les discuter, si besoin, le plus rapidement possible pour ne pas gêner la continuité du jeu.

Lien avec le socle commun:

- Compétence 1 : Communiquer de façon claire la tactique offensive et défensive, les rôles de chacun.
- Compétence 2: Utilisation des termes anglais.
- Compétence 3 Exploiter les résultats de l'observation pour formuler des hypothèses de jeu et faire évoluer le projet collectif en fonction des objectifs visés.
- Compétence 6: Respecter les règles et le principe de l'auto arbitrage. Accepter les remarques, la discussion de fautes dans le sens du jeu .
- Compétence 7: S'impliquer au sein de l'équipe dans un rôle de capitaine afin de formuler le projet de jeu offensif et défensif pour ses camarades.