

REGLEMENT BADMINTON

BUT DU JEU

- ? Faire **tomber** le volant dans le *terrain adverse*.
- ? Amener l'**adversaire** à ne pas *pouvoir le renvoyer chez moi*.

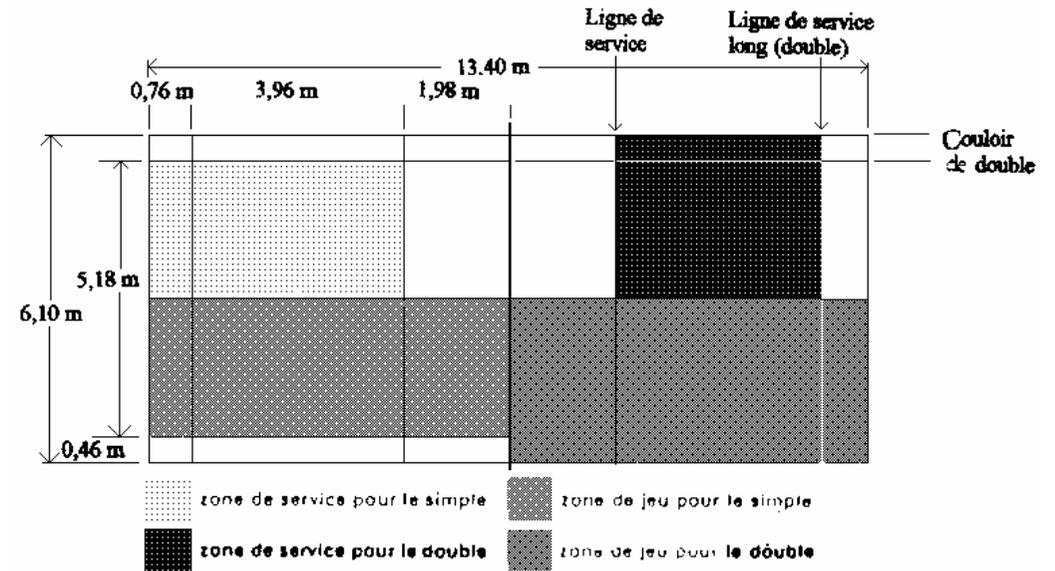
Le badminton se joue :

- en **simple** (*garçon ou fille*)
- en **double** (*garçon ou fille ou mixte*)

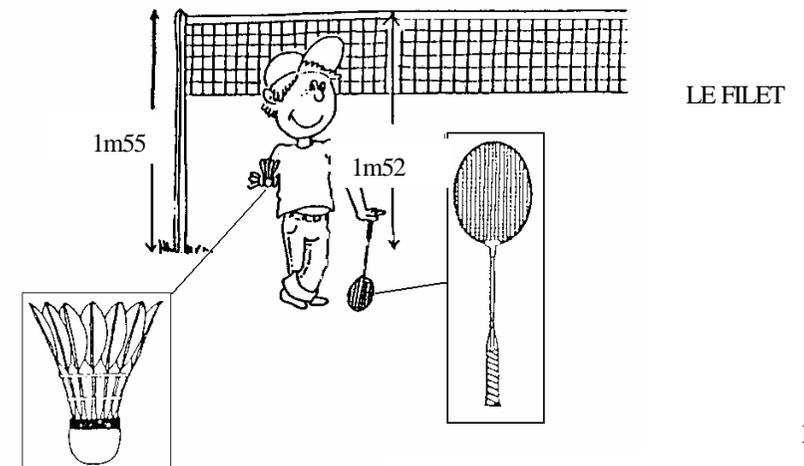
LA MARQUE

- ? **Marquer un point** :
 - ? Le côté qui *gagne l'échange* **marque un point**, qu'il ait ou non servi.
 - ? Il y a donc **un point** à chaque service.
- ? **Gagner un set** :
 - ? Un set est gagné par le joueur (ou l'équipe) qui marque **21 points**.
 - ? En cas d'*égalité à 20*, il faut **2 points d'écart**.
 - ? A 29-29, un point suffit (score maximum : 30-29)
- ? **Gagner le match** :
 - ? Le match est *gagné* par le joueur ou l'équipe qui remporte **2 sets**.
 - ? En cas d'*égalité à 1 set partout*, un **3° set** est joué.

LE TERRAIN



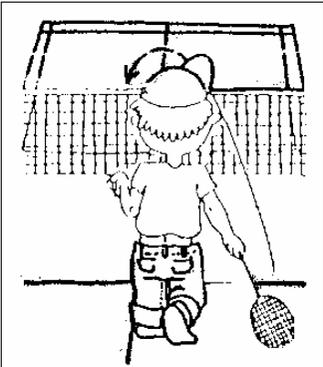
LE FILET ET LE MATERIEL



LE DÉROULEMENT DU JEU

LE SERVICE

- ? La raquette doit se trouver **en dessous de la taille** au moment de frapper le volant (service « à la cuillère »).
- ? Le volant doit passer le filet **en diagonale** (éventuellement en le touchant) et tomber *dans la zone de service* adverse.

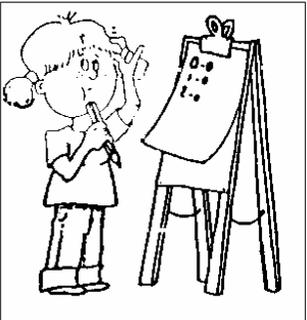


LES FAUTES

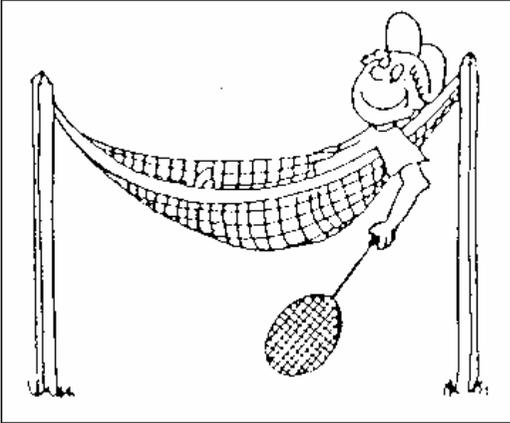
- ? Quand le joueur **touche 2 fois** le volant.
- ? Quand le volant **touche le corps**.
- ? Quand un joueur **porte le volant** et ne le *frappe* pas.



LES POINTS

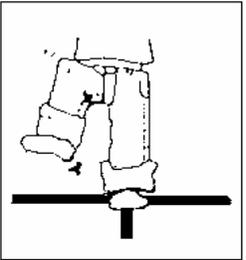


- ? Le premier service est *tiré au sort*. Le vainqueur du tirage **choisit le service ou le terrain**.
- ? Le jeu débute dans la *zone de droite* au score 0-0.
- ? Aussi longtemps que le serveur marque des points, **il continue de servir** en *changeant* de zone.
- ? Sinon, l'adversaire *reprend* le service.
- ? Si le score du serveur est **pair**, il sert à **droite** ;
- ? Si son score est **impair**, il sert à **gauche**.
- ? Le vainqueur du 1° set sert au début du 2°.

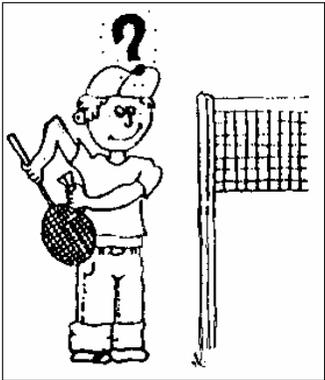


- ? Quand le joueur **touche le filet** avec sa *raquette* ou son *corps*.
- ? Quand il **pénètre** dans le camp adverse.
- ? Quand il frappe le volant **avant qu'il n'ait dépassé** le filet.

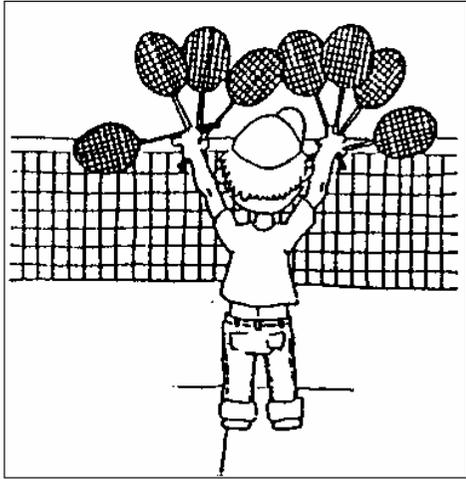
LES FAUTES DE SERVICE



- ? Si le serveur **rate le volant**.
- ? S'il **lève un pied**.
- ? Si la *tête de raquette* **dépasse la taille** au moment de servir.
- ? Si un pied **touche les lignes** délimitant la zone de service.



- ? Quand un joueur fait **obstruction** (*Gêner l'adversaire au filet* quand il va frapper).
- ? Quand un joueur envoie le volant **toucher le plafond**.



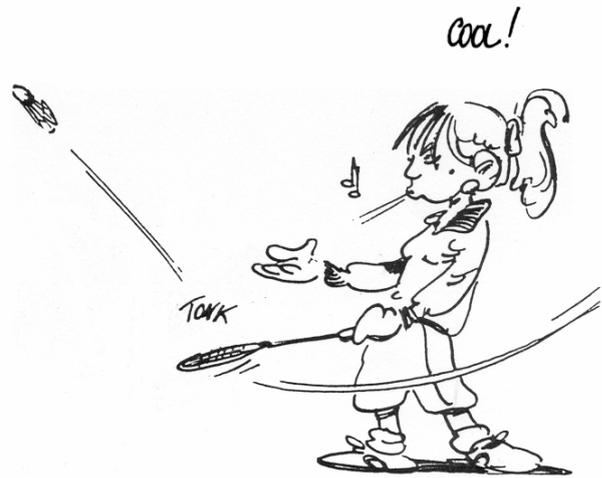
REGLEMENT BADMINTON EN DOUBLE

QUI FRAPPE LE VOLANT ?

- ? En *réception de service*, **seul le joueur** placé dans la **zone de réception** (diagonale du serveur) peut renvoyer. Son *partenaire* se place où il veut **sans bouger**.
- ? En cours de jeu, **n'importe lequel** des 2 joueurs *peut jouer* le volant.

LE SCORE

- ? **L'ordre au service** est toujours identique :
 - Ex : A-B jouent contre C-D ;
 - A sert, puis C, puis B, puis D, puis A, puis C...
- ? Lorsque l'équipe reprend le *service*, **le serveur se place en fonction du score** :
 - Si le score de l'équipe est **pair**, il sert à **droite** ;
 - Si le score est **impair**, il sert à **gauche**.
- ? Il sert tant que **son équipe marque** des points, en *changeant de côté* à chaque fois.
- ? Lorsque son équipe *perd* l'échange, il **reste dans la zone** où il vient de servir et c'est à **l'équipe adverse de servir**.



PLACEMENT DES JOUEURS SUR LE TERRAIN

- ? La position des joueurs est toujours **fonction du score**.
- ? Le **serveur**, *d'un côté*, et le **joueur qui vient de servir**, *de l'autre*, sont placés :
 - à droite si le score de l'équipe est **pair**,
 - à gauche, si le score est **impair**.

FAUTES SPECIFIQUES



- ? **Double touche** : Le volant frappe la raquette *de chaque partenaire*.
- ? **En réception**, si le joueur *non placé en receveur* prend le volant.
- ? **Au service**, envoyer le volant derrière la *ligne de service long de double*.